

Start mit Gekko3D



Der einfache Einstieg - Schritt für Schritt erklärt

Inhaltsverzeichnis

WAS IST GEKKO3D	3
GEKKO3D IST IHRE MÖBELPLANUNGS SOFTWARE	3
GEKKO3D HILFT IHNEN BEIM VERKAUFEN	3
INSTALLATION	3
ERSTINSTALLATION (SETUP.EXE)	3
FOLGEINSTALLATION (UPDATE.MSI)	3
GEKKO3D FREISCHALTEN	4
WARUM FREISCHALTEN	4
SO SCHALTEN SIE GEKKO3D FREI	4
ARBEITEN MIT GEKKO3D	6
DER BILDSCHIRMAUFBAU	6
DER ARTIKELKATALOG	9
DER ARTIKELKONFIGURATOR	11
<i>Lineare Teilung</i>	13
<i>Artikelzonen kopieren und einfügen</i>	16
<i>Einstellungen im 3D Bereich überprüfen</i>	17
<i>Sockel und Blenden</i>	18
<i>Artikel kopieren</i>	19
VORLAGE FÜR ARTIKELWERTE	21
PLANUNG SPEICHERN	23
PREISANFRAGE STARTEN	23

Was ist Gekko3D

(Sinn und Funktion der Software)

Gekko3D ist Ihre Möbelplanungssoftware

Gekko3D ist Ihre Planungssoftware für Möbel und Möbelfertigteile. Die Software ist die Schnittstelle zwischen Ihnen, dem Tischler und uns dem Tischlerservice und wird im Rahmen unseres Kundenservice kostenlos zur Verfügung gestellt. Mit Gekko3D planen Sie Ihre Möbel und Einrichtungselemente schneller als von Hand und sind dabei flexibler als in einem Online- Shopsystem. Die Software bietet eine sehr hohe Planungssicherheit, alle Angaben, die Sie machen, werden in einem 3D-Model des Möbels dargestellt.

Gekko3D hilft Ihnen beim Verkaufen

Mit Gekko3D planen Sie Ihre Möbel nicht nur auf einfache Art, Sie erhalten auch umgehend unser Angebot zu Ihrer Individuellen Planung, natürlich zum unschlagbaren Festpreis. Überzeugen Sie Ihren Kunden mit Fotorealistischen Bildern welche Sie mit Gekko3D erstellen oder Nutzen Sie die in Gekko3D integrierte SketchUp Exportfunktion und erstellen Sie aus Ihren Planungen im Handumdrehen Zeichnungen und 3D Raumplanungen mit SketchUp oder anderen Programmen die das SketchUp- Format unterstützen.

Installation

(So installieren Sie Gekko3D auf Ihren Computer)

Erstinstallation (setup.exe)

Um Gekko3D das erste Mal auf Ihrem Computer zu installieren, starten Sie bitte die setup.exe Es kann ein paar Sekunden dauern bis sich das erste Fenster öffnet.

Folgeinstallation (update.msi)

Kunden, die bereits eine Version von Gekko3D auf Ihrem Computer installiert haben, müssen diese zuerst entfernen (deinstallieren). Zum entfernen von Gekko3D gehen Sie wie folgt vor (Beisp. Win7) klicken Sie auf [Start] > [Systemsteuerung] > [Programm deinstallieren] wählen Sie Gekko3D in der Liste aus und klicken Sie auf [Deinstallieren]. Nach Abschluss der Deinstallation können Sie dann die update.msi starten.

Gekko3D freischalten


(Den vollen Funktionsumfang von Gekko3D freischalten)

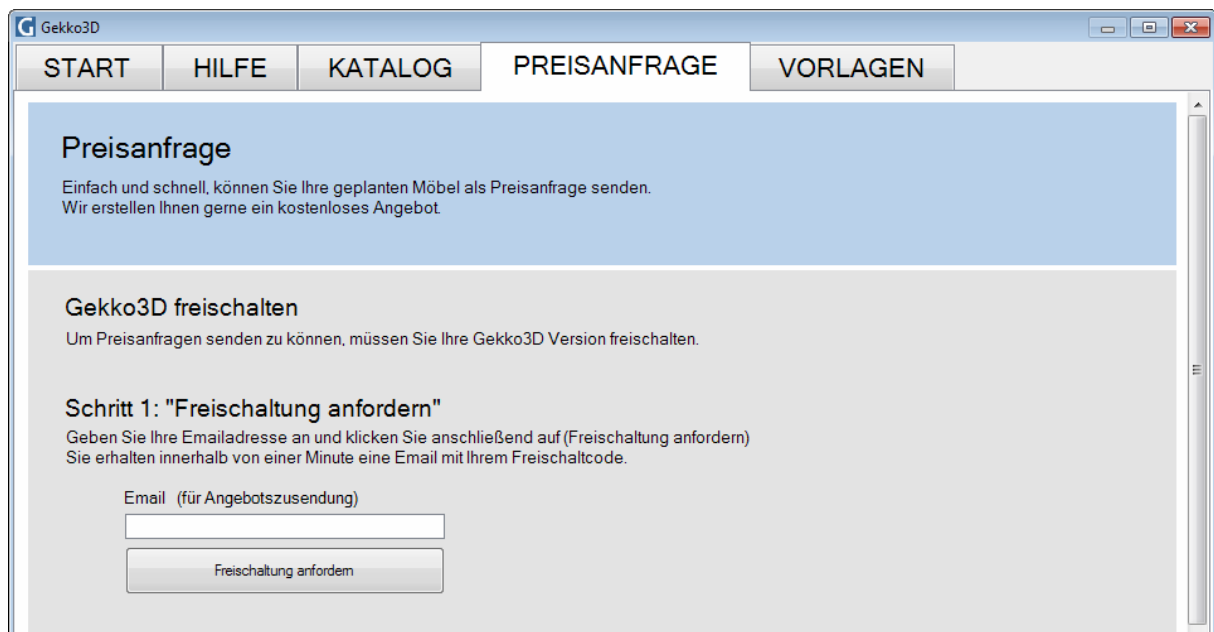
Warum freischalten

Nur wenn Sie Ihre Gekko3D Version freigeschaltet haben, können Sie Ihre Planung als Preis-anfrage an uns senden um ein Angebot zu erhalten.

So schalten Sie Gekko3D Frei



Klicken Sie auf  um das Startfenster zu öffnen, klicken Sie auf den Reiter Preis-anfrage und folgen Sie den Anweisungen.



- Wenn Sie Gekko3D noch nicht installiert haben, können Sie das Programm hier downloaden <http://gekko3d.de/download.html> und folgen Sie den Anweisungen im Kapitel "Installation".



TISCHLERSERVICE

Bequem arbeiten mit Gekko3D
Version 1.0.4 (SR4)

Gekko3D ist ...

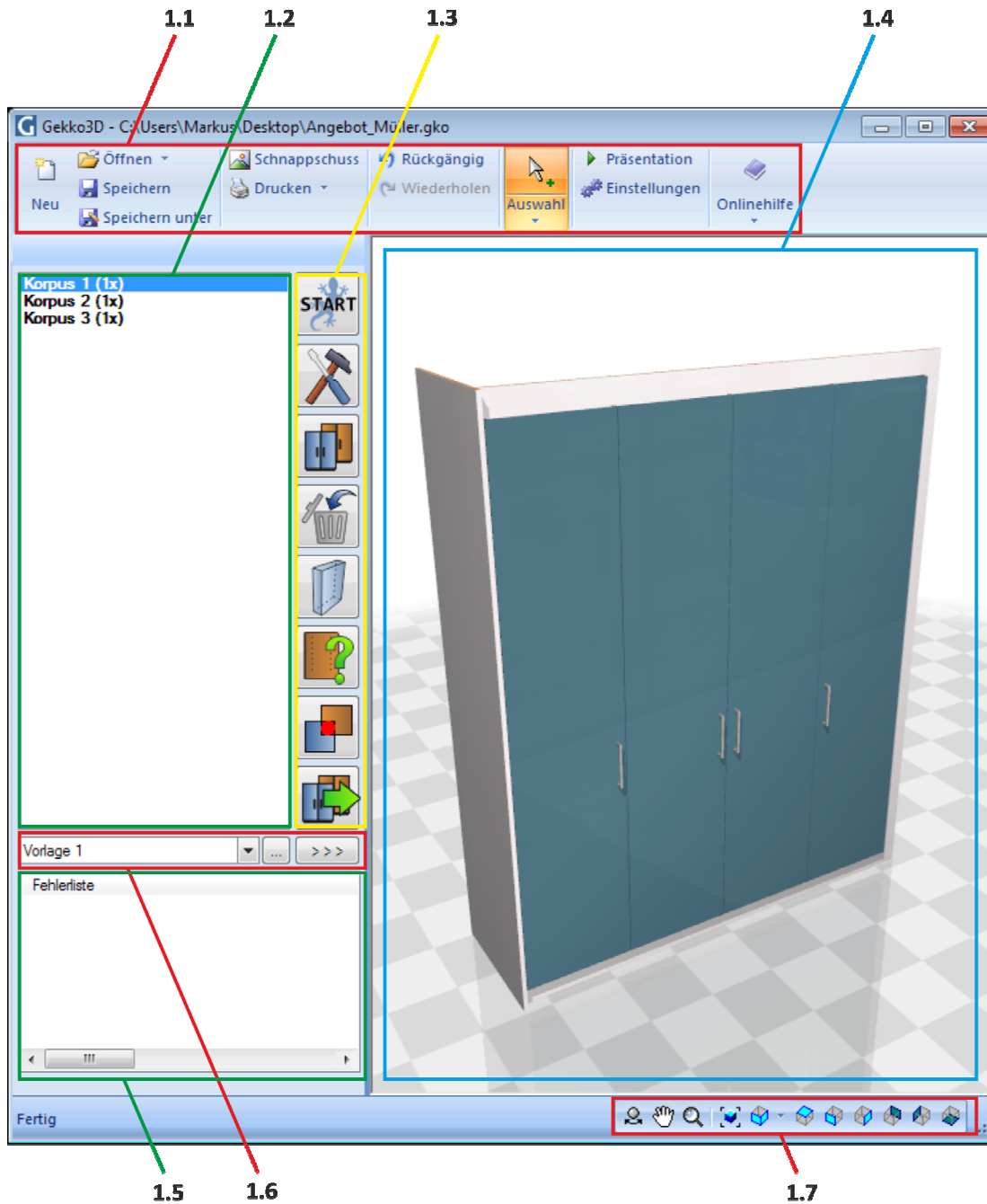
Tischlers Liebling

...schafft Freiräume für mehr Ideen

Arbeiten mit Gekko3D

(Kinderleichter Einstieg, Schritt für Schritt erklärt)

Der Bildschirmaufbau



1.1 Programmfunktionen

- Neu: Erstellt eine neue Planung.
- Öffnen: Zum öffnen einer Gekko3D-Datei (Dateiendung *.gko).
- Speichern: Speichert die aktuelle Planung ab.
- Speichern unter: Speichert die aktuelle Planung unter einem anderen Namen ab.
- Schnappschuss: Erstellt eine Bilddatei der aktuellen Ansicht.
- Drucken: Öffnet den Dialog zum Drucken der aktuellen Ansicht.
- Rückgängig: Macht den letzten Planungsschritt rückgängig.
- Wiederholen: Stellt den Zustand wieder her bevor Rückgängig angeklickt wurde.
- Auswahl: Bestimmt das Klickverhalten mit dem Sie einzelne Bauteile auswählen.
- Präsentation: Zeigt die Aktuelle Ansicht im Vollbildmodus.
- Einstellungen: Zum anpassen der Grafikleistung.
- Onlinehilfe: Ruft die aktuelle Hilfeseite im Internet auf.

1.2 Artikelliste

- Eine Liste aller Artikel (z.B. Möbel, Zuschnitte) in der aktuellen Planung.
- Hinter dem Artikelnamen wird in Klammern die Anzahl angezeigt.
- Der blau hinterlegte Eintrag ist der Artikel der im 3D Bereich angezeigt wird.

1.3 Artikelmenü

- Start: Öffnet das Startfenster
- Hammer/Schraubenzieher: Öffnet den aktuellen Artikel im Artikelkonfigurator.
- Zwei Schränke: Erstellt eine Kopie vom aktuellen Artikel.
- Papierkorb: Löscht den aktuellen Artikel.
- Transparentes Bauteil: Stellt alle Fronten transparent da.
- Bauteilinfo: Zeigt Informationen über die angewählten Bauteile an.
- Kollisionserkennung: Zeigt alle gefundenen Kollisionen an.
- Schrank mit Pfeil: Speichert Artikel im SketchUp- Format *.skp

1.4 3D Bereich

- Zeigt den aktuellen Artikel.

1.5 Fehlerliste

- Zeigt alle Fehler an, die Gekko3D in der Planung gefunden hat.

1.6 Vorlagenmenü

- Vorlagen bestimmen die Artikelwerte wie Material, Bekantung, Beschläge usw.
- [...]: Öffnet das Menü zum bearbeiten und erstellen von Vorlagen.
- [>>>]: weist dem Artikel die Vorlage zu

1.7 Ansicht steuern

- Drehen: Mit gedrückter Maustaste im 3D Bereich kann die Ansicht gedreht werden.
- Hand: Mit gedrückter Maustaste im 3D Bereich kann die Ansicht verschoben werden.
- Grenzen: Zoomt den Artikel auf Bildschirmgröße ran.
- Perspektive: Zeigt den Artikel von der ausgewählten Perspektive.
- Ansichten: Zeigt den Artikel von der jeweiligen Ansicht z.B. oben, links usw.

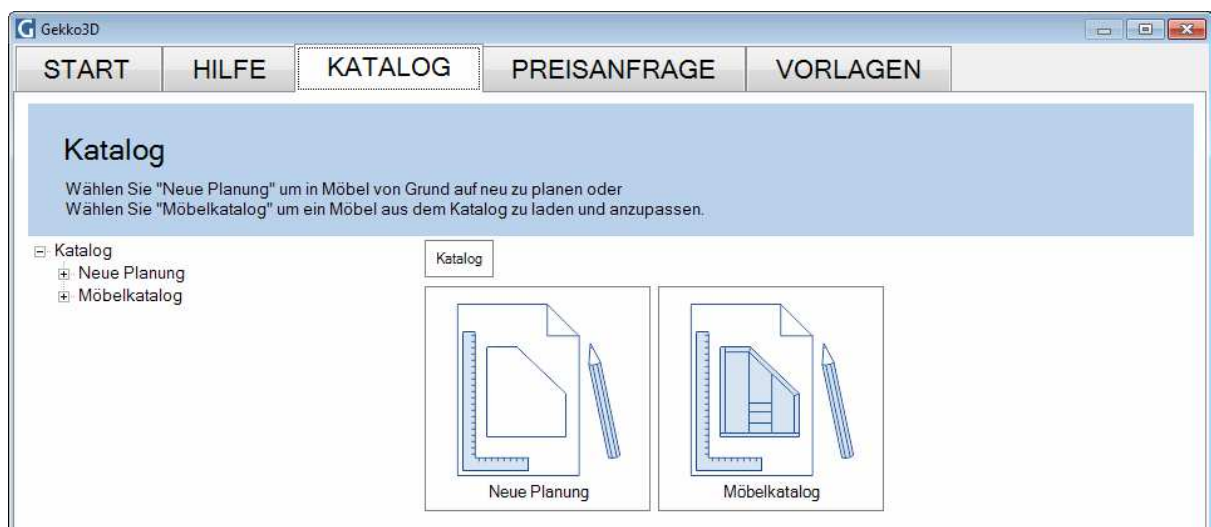
Der Artikelkatalog

(Hier bestimmen Sie den Korpusstyp)



Jetzt ist es soweit, Sie planen den ersten Schrank in Gekko3D.

1. Starten Sie Gekko3D in dem Sie das Gekko3D Icon auf dem Desktop anklicken.
2. Beim Start von Gekko3D öffnet sich automatisch das Startfenster, Sie können aber jeder zeit mit klick auf den Startbutton **1.3** das Startfenster öffnen.
3. Klicken Sie auf den Reiter "Katalog" um die Katalogansicht zu öffnen.

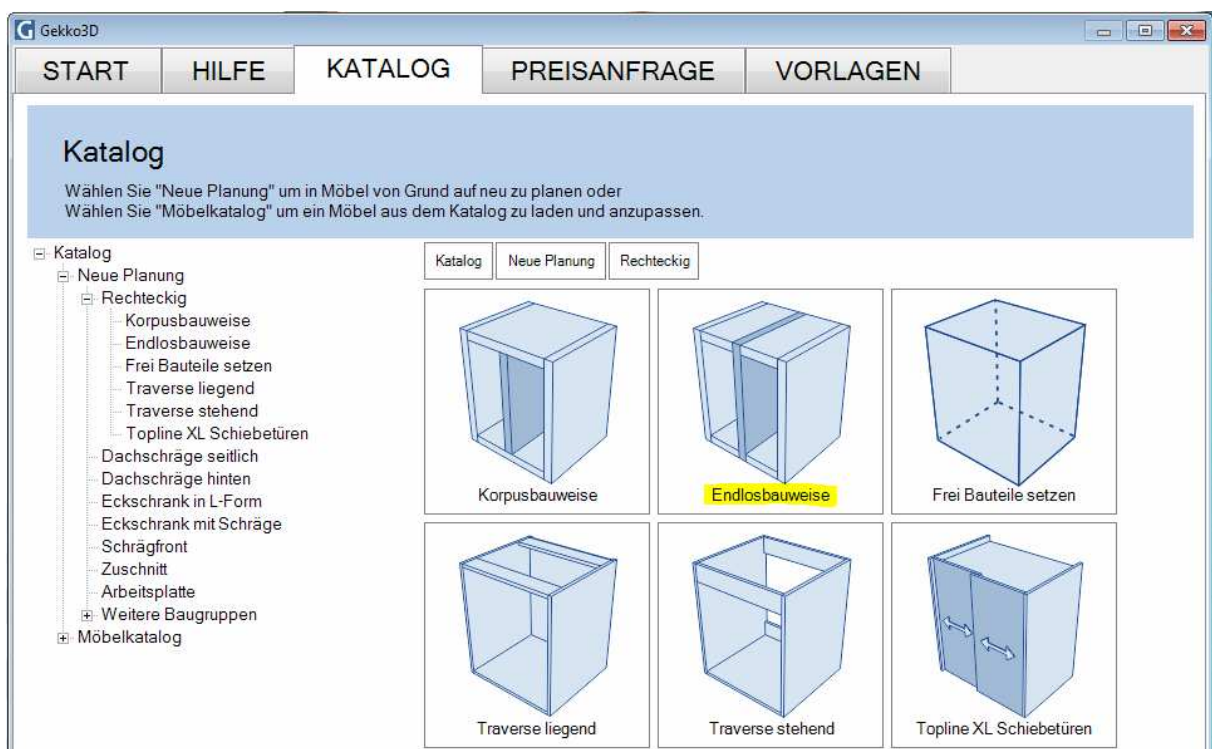


Der Katalog von Gekko3D

[Info:] Der Katalog besteht aus zwei Rubriken

- 1.) Neue Planung: Hier finden Sie Vorlagen zum Planen neuer Artikel (Schränke, usw.)
- 2.) Möbelkatalog: Hier finden Sie viele Beispiele die Ihnen die Möglichkeiten von Gekko3D zeigen.. Wie genau der Katalog funktioniert, lernen Sie in den folgenden Schritten.

4. Klicken Sie auf das Bild mit der Unterschrift "Neue Planung".
5. Klicken Sie auf das Bild mit der Unterschrift "Rechteckig".

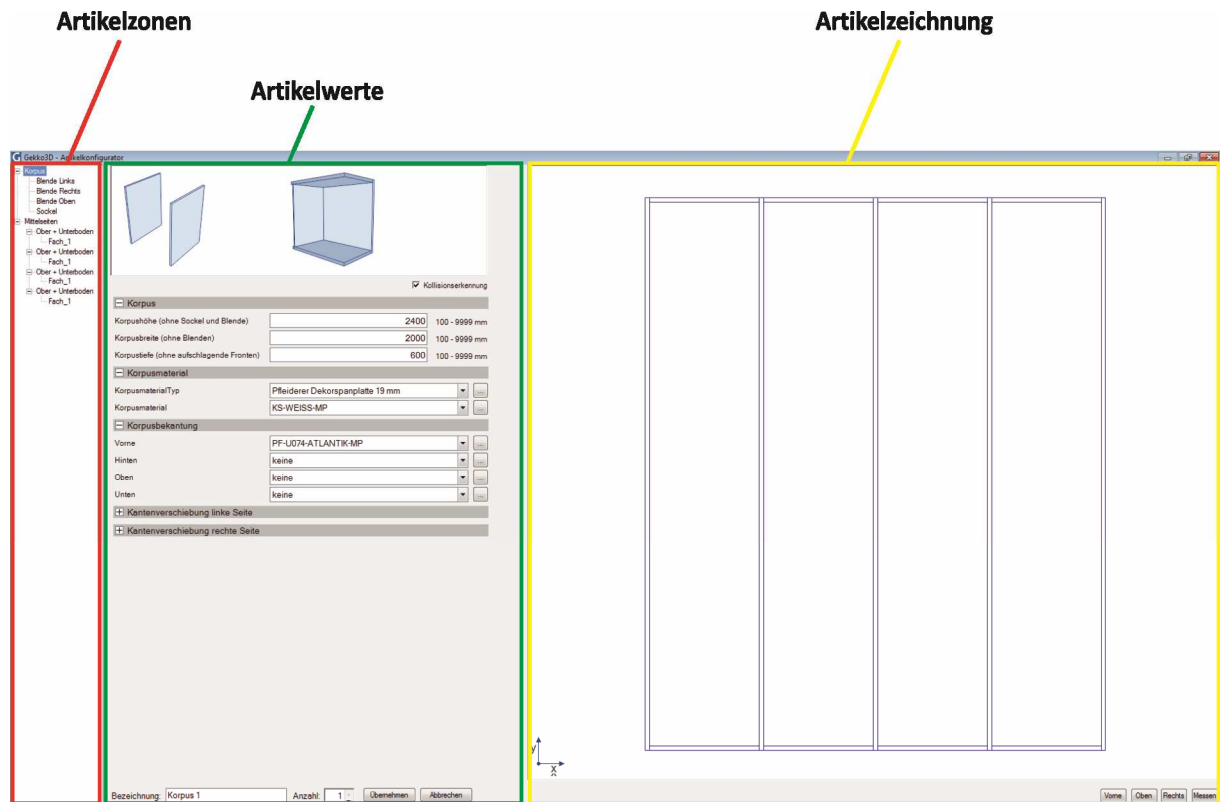


Der Katalog von Gekko3D

6. Klicken Sie jetzt auf das Bild mit der Unterschrift "Endlosbauweise". Es öffnet sich das Vorlagenfenster, klicken Sie auf [ohne Vorlage weiter] es öffnet sich der Artikelkonfigurator (Die Verwendung von Vorlagen wird später erklärt).

Der Artikelkonfigurator

(Korpus aufteilen und bestücken)



Der Artikelkonfigurator in Gekko3D

[Info:] Im Artikelkonfigurator planen Sie Ihre Möbel. Der Artikelkonfigurator ist in 3 Spalten aufgeteilt.

- Linke Spalte [Artikelzonen]: Zeigt die einzelnen Bereiche des Artikels an z.B. "Korpus". Hier bestimmen Sie, neben Material und Bekantung, die Außenmaße des Korpus. Durch das Aufteilen des Korpus z.B. durch Mittelseiten, entstehen neue Artikelzonen welche die Bereiche zwischen den Seiten darstellen. Diese Bereiche können weiter unterteilt werden z.B. durch Mittelböden oder mit einer Rückwand, Drehtüren, Einlegeböden usw. bestückt werden.
- Mittlere Spalte [Artikelwerte]: Hier werden die Artikelwerte angezeigt die zu der Artikelzone gehören, die in der linken Spalte ausgewählt wurde. Wählen Sie links den Bereich [Korpus] können Sie in der mittleren Spalte die Korpusmaße usw. anpassen. Wählen Sie in der linken Spalte den Bereich [Sockel] können Sie in der mittleren Spalte den Sockel konfigurieren. Im unteren Bereich der mittleren Spalte können Sie dem Artikel eine Bezeichnung geben z.B. Korpus 1. Diese Bezeichnung finden Sie später auch im Angebot und auf den Bauteiletiketten.

- Rechte Spalte [Artikelzeichnung]: Die Artikelzeichnung zeigt den Artikel in der aktuellen Konfiguration. Ändern Sie z.B. die Korpushöhe in der mittleren Spalte, wird die Artikelzeichnung sofort angepasst. Unten rechts können Sie mit klick auf [Vorne] [Oben] [Rechts] die jeweilige Zeichnungsansicht wählen.
 - Messen: mit klick auf [Messen] werden rote Messpunkte in der Zeichnung angezeigt. Nachdem Sie zwei Messpunkte hintereinander angeklickt haben, wird der Abstand angezeigt.
 - Zoomen: mit gedrückter Maustaste können Sie im Bereich der Artikelzeichnung ein Zoomfenster aufziehen. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste in die Zeichnung und ziehen Sie mit gedrückter Maustaste einen Rahmen auf. Wenn Sie jetzt die Maustaste loslassen, wird der Bereich in dem Rahmen vergrößert angezeigt.
7. Wählen Sie in der linken Spalte die Artikelzone [Korpus] aus und tragen Sie in der mittleren Spalte folgende Artikelwerte ein.
- Korpushöhe = 2400
 - Korpusbreite = 2000
 - Korpustiefe = 600
8. Wählen Sie in der linken Spalte die Artikelzone [Mittelseiten] und passen Sie in der mittleren Spalte folgende Artikelwerte an.
- Stellen Sie den Artikelwert "Teilung der Mittelseiten" auf 1:1:1:1
 - Nachdem Sie Return oder Enter gedrückt haben, passt sich die Artikelzeichnung an und Sie sehen 3 Mittelseiten.
 - Im folgenden wird nun die Lineare Teilung erklärt damit Sie verstehen was 1:1:1:1 bedeutet und welche weiteren Möglichkeiten die Lineare Teilung bietet.

Lineare Teilung

Um die Planung in Gekko3D noch flexibler zu gestalten, wurde die lineare Teilung eingeführt. Eine lineare Teilung für Mittelseiten oder Mittelböden sieht z.B. so aus:

1:1

Dadurch wird eine Mittelseite so eingefügt, dass die Fächer links und rechts die gleiche Breite haben. Eine andere Teilung könnte lauten:

1:2:1

Hier werden zwei Mittelseiten gesetzt, wobei das mittlere Fach doppelt so breit ist wie die beiden Äußeren. Es können aber auch Angaben in mm gemacht werden z.B.

1:500mm:1

Jetzt ist das mittlere Fach 500mm breit und die beiden äußeren Fächer teilen sich den Rest. Es sind auch Angaben mit Komma möglich z.B.

500,5mm:1:500,5mm

Das ":" stellt immer den Teiler da, also die Mittelseite oder den Mittelboden. Durch die lineare Teilung werden gleichzeitig die Anzahl und die Abstände der Mittelseiten/Mittelböden bestimmt, dabei ist die Anzahl der Teiler unbegrenzt.

Bitte beachten!

Verwenden Sie immer mindestens eine 1 in der Teilung, also niemals 300mm:500mm eingeben, sondern 300mm:1 oder 1:500mm.

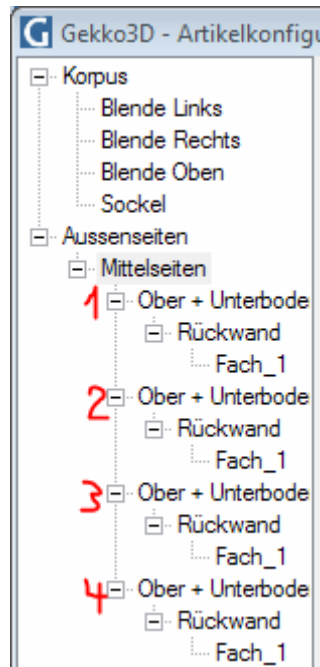


200mm: 1 :200mm: 1 :200mm

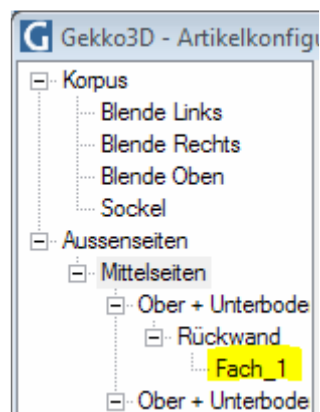


200mm: 1 :200mm: 1 :200mm





9. Weiter geht's. In der linken Spalte sehen Sie 4 Verzweigungen die mit "Ober + Unterboden" beginnen. Diese Zonen stellen die Bereiche zwischen den Seiten da, wobei die erste Zone von Oben das Fach ganz links darstellt. Wenn Sie jetzt auf den obersten Eintrag Fach_1 klicken, wird der aktuelle Bereich in der Artikelzeichnung blau eingefärbt.
10. Klicken Sie in der linken Spalte auf "Fach_1" und wählen Sie bei "Fachausstattung" aus der Liste den Eintrag "Drehtür" aus.



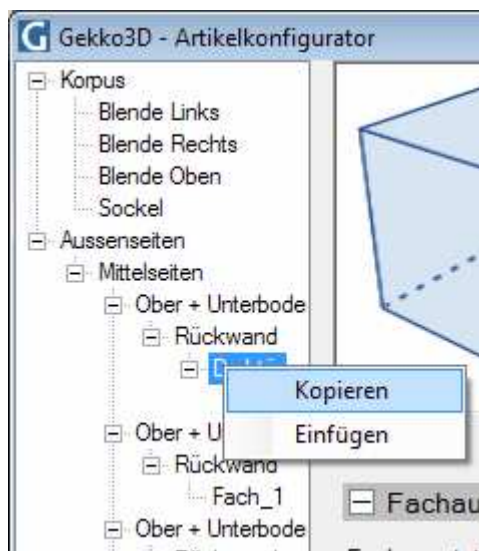
11. Wo in der linken Spalte zuvor Fach_1 stand steht nun "Drehtür". Darunter gibt es jetzt einen neuen Eintrag namens "Fach_1". Die neue Artikelzone "Fach_1" stellt nun den Bereich zwischen Drehtür und Rückwand da. Stellen Sie nun in der Mittleren Spalte die Werte für die Drehtür wie folgt ein.
 - Griff = Hale Edelstahloptik BA 160, klicken Sie dazu auf den Button mit den drei Punkten und geben Sie bei "Suche:" "hale" ein, wählen Sie den Griff aus der Liste und klicken Sie auf [Übernehmen].
 - Griffposition = Unten (Unten bedeutet, die Griffbohrung wird von Unterkante Tür angegeben)
 - Abstand Y = 870 (Abstand Unterkante Tür bis 1. Bohrloch Griffbohrung)
12. In der linken Spalte steht jetzt unter dem Eintrag "Drehtür" wieder ein neues Fach namens "Fach_1". Klicken Sie auf "Fach_1" und stellen Sie die Artikelwerte auf folgende Werte.
 - Fachausrüstung = Fachteiler (Fachteiler sind in Gekko3D Einlegeböden und Kleiderstangen)
 - Klicken Sie hinter "Anzahl" den Button [...] und wählen Sie den Eintrag "Fachhöhen festlegen" und übernehmen Sie den Wert.
 - Mindesthöhe zwischen den Fachteilern = 350 (jetzt wählt Gekko3D Anzahl und Position der Einlegeböden so, dass mindestens 350mm Platz zwischen den Böden ist). Nicht vergessen, wenn Sie nach der Eingabe Return oder Enter drücken werden Ihre Änderungen in der Artikelzeichnung angezeigt.
13. In Gekko3D können Artikelzonen kopiert und an anderer Stelle eingefügt werden. Im folgenden wird erklärt, wie Drehtür und Einlegeböden kopiert und in den rechten noch leeren Fächern eingefügt werden.

Artikelzonen kopieren und einfügen

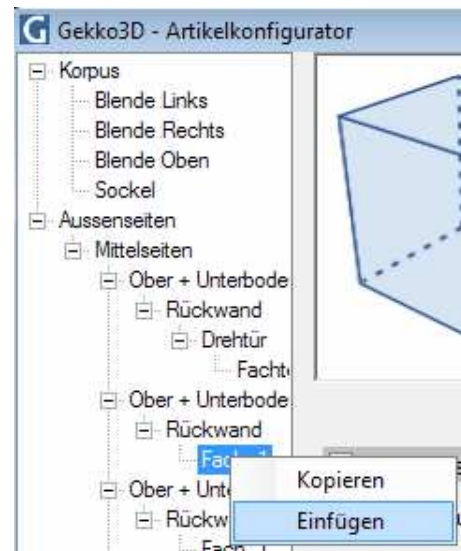
Um ein erstelltes Fach auf andere Fächer zu übertragen, gibt es in Gekko3D die Funktion Artikelzone kopieren/einfügen. Dazu müssen Sie mit der rechten Maustaste auf eine Artikelzone in der linken Spalte klicken.

Wenn Sie wie im Beispiel hier die Artikelzone "Drehtür" kopieren, werden auch die darunterliegenden Artikelzone(n) "Fachteiler" mitkopiert.

Um die nun kopierte Artikelzone an anderer Stelle wieder einzufügen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Artikelzone in der Sie die Kopie einfügen möchten und klicken Sie im Menü auf Einfügen.



1. rechte MT (Maustaste) auf "Drehtür", dann linke MT auf "Kopieren"



2. rechte MT auf "Fach_1", dann linke MT auf "Einfügen"

14. Um die erstellte Artikelzone in die drei freien Fächer einzufügen gehen Sie wie folgt vor.

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "Drehtür" und wählen Sie im Menü den Eintrag Kopieren.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "Fach_1" und wählen Sie im Menü den Eintrag Einfügen.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die übrigen Artikelzonen "Fach_1" und anschließend im Kontextmenü auf einfügen bis alle Fächer mit Drehtüren und Einlegeböden ausgestattet sind.

15. Um die Anschlagseite der beiden rechten Türen auf rechts zu stellen, gehen Sie wie folgt vor.

- In der linken Spalte sehen Sie vier Einträge mit dem Namen "Drehtür". Klicken Sie auf den dritten "Drehtür"-Eintrag von oben. Jetzt sehen Sie in der Artikelzeichnung das die dritte Tür von links blau eingefärbt ist.
- Stellen Sie in der mittleren Spalte den Artikelwert "Anschlagseite" auf "rechts".
- Gehen Sie gleichermaßen vor, um die vierte Tür von links auch auf "Anschlagseite = rechts" zu stellen.

Einstellungen im 3D Bereich überprüfen

Bevor wir Sockel und Blenden einfügen (Sockelplatte ist bei Endlosbauweise schon voreingestellt), wollen wir uns den Schrank im 3D Bereich anschauen. Klicken Sie dafür auf den Button [Übernehmen]. Nach einem kurzen Augenblick wird der Artikel im 3D Bereich angezeigt.

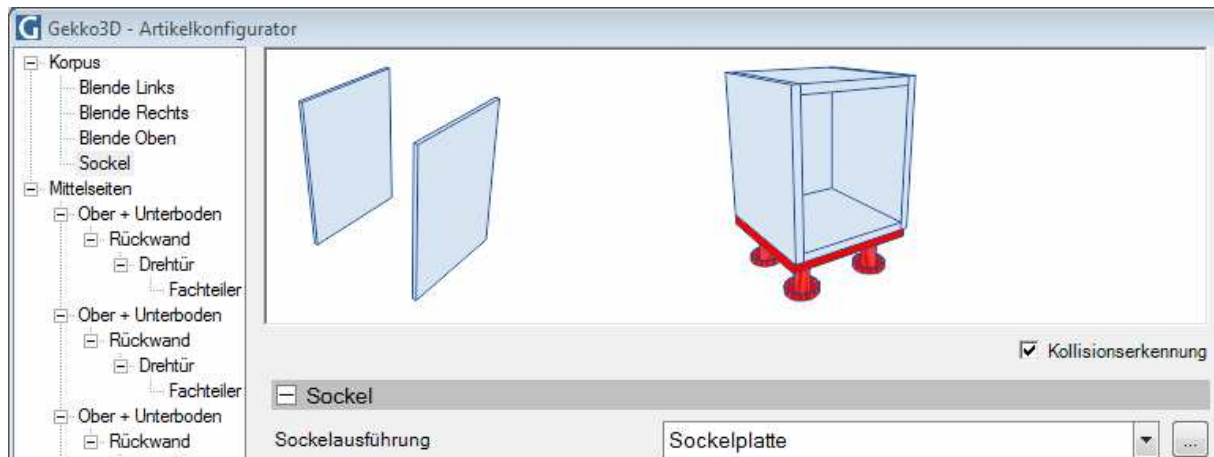
Wählen Sie nun unten rechts die Ansichtsfunktion "Drehen" 1.8 aus. Klicken Sie im 3D Bereich mittig vor dem Schrank auf dem Boden, halten Sie die linke Maustaste gedrückt und verschieben Sie die Maus vorsichtig nach links oder rechts, um den Artikel in der Ansicht zu drehen. Um die Ansicht zu verschieben, lassen Sie die linke Maustaste los und klicken Sie mit der rechten Maustaste mitten auf den Schrank, halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und verschieben Sie die Maus vorsichtig, um die Ansicht zu verschieben. Mit dem Mousrad können Sie rein- und rauszoomen. Zeigen Sie dazu mit dem Mauszeiger auf die Stelle welche Sie heranzoomen möchten und "drehen Sie am Rad"

Klicken Sie bei 1.8 auf die 45° Perspektive (fünftes Symbol von links) um die Ansicht wieder zurück zu setzen. Damit Sie in den Schrank hineinschauen können, lassen sich die Fronten transparent schalten. Klicken Sie dazu auf "Fronten transparent" das ist der fünfte Button von oben bei 1.3. Klicken Sie noch mal auf "Fronten transparent" um die Transparenz rückgängig zu machen.

Damit wir Sockel und Blenden einstellen können, müssen wir den Artikel wieder in den Artikelkonfigurator laden. Dazu klicken Sie auf den Button "Bearbeiten" (Hammer und Schraubenzieher)

Sockel und Blenden

In Gekko3D können Sie zwischen verschiedenen Sockel und Blendentypen auswählen.



Um Sockel und Blenden einzustellen gehen Sie wie folgt vor.

16. Klicken Sie in der linken Spalte auf den Eintrag "Blende Links" und passen Sie folgende Artikelwerte an.
 - Blendenausführung = Sichtseite
 - Aufmass Oben = 100
 - Aufmass Unten = 100
17. Klicken Sie in der linken Spalte auf den Eintrag "Blende Rechts" und passen Sie folgende Artikelwerte an.
 - Blendenausführung = Wandanschluss
18. Klicken Sie in der linken Spalte auf den Eintrag "Blende Oben" und passen Sie folgende Artikelwerte an.
 - Blendenausführung = Deckenanschluss
 - Aufmass Rechts = 100
19. Klicken Sie in der linken Spalte auf den Eintrag "Sockel" und passen Sie folgende Artikelwerte an.
 - Sockelausführung = Sockelplatte (ist schon voreingestellt bei Endlosbauweise)
 - Rücksprung links = 0
 - Rücksprung rechts = -100 (negativer Rücksprung = Überstand)
20. Um die Einstellungen zu übernehmen und den Artikel im 3D Bereich anzuzeigen, klicken Sie auf den Button [Übernehmen]

Artikel kopieren

Um aus dem vorhandenen Artikel einen ähnlichen zu erstellen, gibt es in Gekko3D die Funktion "Artikel klonen".



Um aus dem linken Möbel das rechte zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor.
(keine Sorge die blauen Fronten kommen später, Sie haben nichts überlesen)

21. Klicken Sie auf den Button "Artikel klonen" (Symbol mit zwei Schränken) das ist bei 1.3 der dritte Button von oben. Daraufhin wird eine Kopie des Möbel in den Artikelkonfigurator geladen, das erkennen Sie auch daran, dass die Artikelbezeichnung nicht mehr "Korpus 1" sondern "Korpus 2" ist.
22. Klicken Sie in der linken Spalte auf die Artikelzone "Korpus" und stellen Sie folgende Artikelwerte ein.
 - Korpusbreite = 1500
23. Klicken Sie in der linken Spalte auf die Artikelzone "Mittelseiten" und ändern Sie die Lineare Teilung der Mittelseiten.
 - Teilung der Mittelseiten = 1:1:1
24. Bevor wir das mittlere Fach ändern kopieren wir die Drehtür und die Einlegeböden, um Sie später über den Schubkästen einzufügen. Dazu gehen Sie wie folgt vor.

- Klicken Sie in der linken Spalte, mit der rechten Maustaste, auf die zweite Drehtür von oben und wählen Sie die Funktion Kopieren. Jetzt hat Gekko3D die Drehtür und die Einlegeböden sozusagen im Hinterkopf und kann diese zum späteren Zeitpunkt wieder einfügen.
- 25. Um nun das mittlere Fach zu ändern, klicken Sie in der linken Spalte auf die zweite Drehtür von oben und passen folgende Artikelwerte an.
 - Fachausstattung = Mittelböden (Dadurch wird die Drehtür und die Einlegeböden entfernt und ein Mittelboden eingefügt).
 - Teilung der Mittelböden = 600mm:1
- 26. Jetzt fügen wir die Drehtür und die Einlegeböden wieder ein, klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste in der linken Spalte auf die Artikelzone "Fach_2" unter der Artikelzone "Mittelböden" und wählen Sie die Funktion "Einfügen".
- 27. Damit der Griff der mittleren Tür auf der gleichen Höhe ist wie die anderen Griffe gehen Sie wie folgt vor (nur ein Vorschlag)
 - Stellen Sie "Abstand in Y" auf 0
 - Klicken Sie jetzt unten rechts auf den Button mit der Aufschrift "Messen", daraufhin werden in der Zeichnung lauter kleine rote Messpunkte angezeigt. Klicken Sie auf den roten Messpunkt der auf der unteren Griffbohrung der mittleren Tür liegt und anschließend klicken Sie auf den Messpunkt, der auf der unteren Griffbohrung der linken Tür liegt. Anschließend werden alle Messpunkte entfernt und ein kleines Fenster zeigt den Abstand 243mm in Y an.
 - Stellen Sie "Abstand in Y" auf 243
- 28. Um im unteren Fach die Schubkästen einzufügen gehen Sie wie folgt vor.
 - Klicken Sie in der linken Spalte auf die Artikelzone "Fach_1" und schauen Sie in der rechten Artikelzeichnung nach, ob der Bereich unter dem Mittelboden blau eingefärbt ist. Wenn ja, ändern Sie folgende Artikelwerte.
 - Fachausstattung = Schubkästen
 - Ausführung = Dekorspanlade
 - Anzahl Laden = 3
 - Blendenhöhe = 150 (oberste Blende ist 150mm hoch)
 - Blendenhöhe = 1
 - Blendenhöhe = 1 (Die beiden unteren Blenden sind gleich hoch)
 - Um den gleichen Griff einzufügen klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Button [...] hinter dem Artikelwert "Griff", daraufhin öffnet sich die Favoritenliste in der alle in dieser Planung verwendeten Griffe angezeigt werden, mit einem Klick wählen Sie ihren Griff aus. (Die Favoritenliste kann auf alle Button [...] mit der rechten Maustaste aufgerufen werden.
- 29. Klicken Sie jetzt auf [Übernehmen] um den Artikel im 3D Bereich zu betrachten.

Vorlage für Artikelwerte

(Material, Bekantung und Beschläge global bestimmen)

Mit einer Vorlage können Sie die Artikelwerte eines oder mehrerer Artikel auf einmal anpassen. So können Sie z.B. das Frontmaterial mehrer Möbel ändern, ohne jeden Artikel einzeln zu bearbeiten.

30. Um eine Vorlage zu erstellen gehen Sie wie folgt vor.

- Öffnen Sie das Startfenster mit klick auf Start (Button mit START 1.3).
- Klicken Sie auf den Reiter "Vorlagen" und anschließend auf [Neu]

31. Es öffnet sich der Artikelkonfigurator nur ohne Artikelzeichnung. Alle Werte der Artikelvorlage sind zu Beginn mit einer gestrichelten Linie versehen. Werte mit diesem Eintrag werden bei der Zuweisung der Vorlage auf einen Artikel nicht berücksichtigt, das bedeutet, diese Artikelwerte bleiben unverändert. Stellen Sie nun folgende Artikelwerte der Vorlage ein.

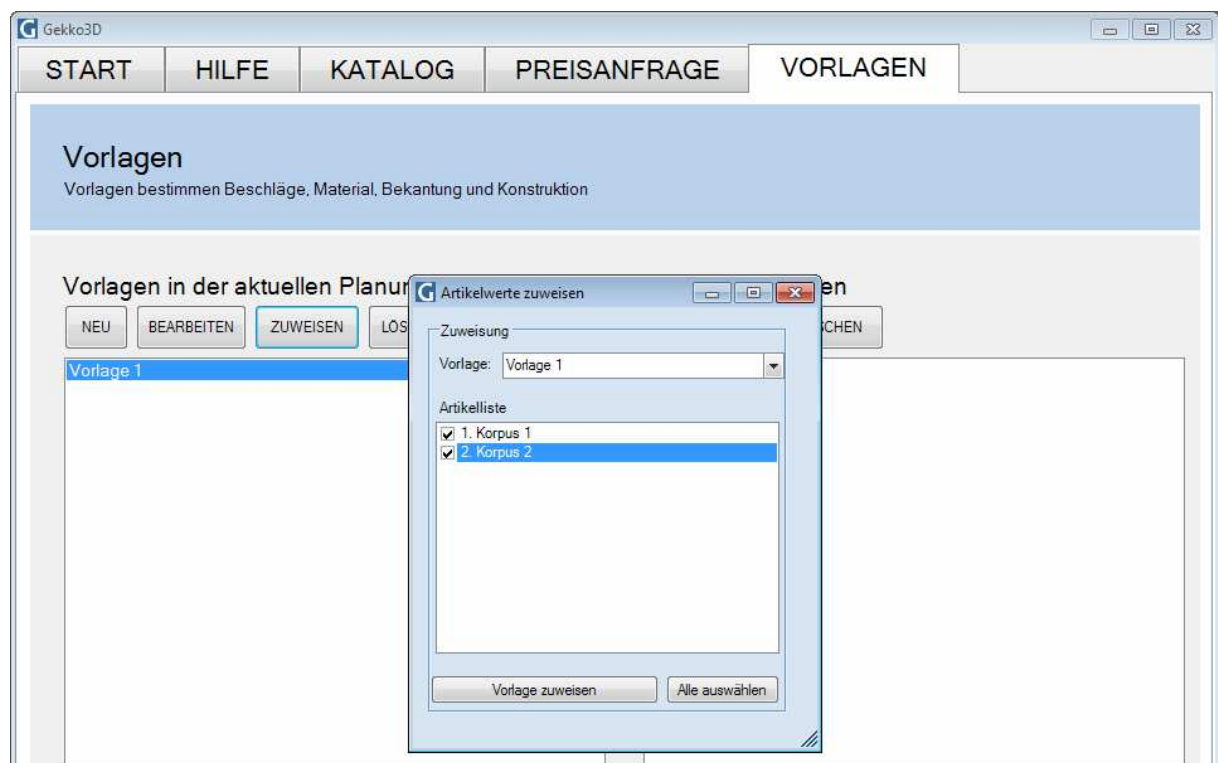
- Klicken Sie in der linken Spalte auf "Fronten" und stellen Sie folgende Werte ein.
- Frontmaterialgruppe = Pfeiderer Dekorspanplatte 19mm
- Um das Frontmaterial U074 auszusuchen gehen Sie wie folgt vor. Klicken Sie hinter dem "Frontmaterial" auf den Button [...]. Geben Sie "U074" in die Suchmaske ein und klicken Sie auf [übernehmen]
- Um den Griff auszusuchen, gehen Sie wie folgt vor. Klicken Sie hinter "Griff" auf den Button [...] klicken Sie dann auf den Button [Galerieansicht öffnen]. Scrollen Sie runter und klicken Sie auf das Bild mit der Unterschrift "Tornea Verchromt glanz BA 192" und anschließend auf [Übernehmen] (Sie können die Ansicht auch filtern indem Sie oben links bei Suche "tornea" eingeben
- Um die Korpusvorderkante im gleichen Dekor zu belegen wie die Fronten, gehen Sie wie folgt vor.
- Klicken Sie in der linken Spalte auf "Korpus" und stellen Sie folgende Artikelwerte ein
- MaterialTyp = Pfeiderer Dekorspanplatte 19 mm
- Vorne = PF-U074-ATLATIK-MP (Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf [...] und wählen diesen Wert aus der Favoritenliste)
- Klicken Sie auf [Übernehmen], um die Vorlage zu speichern und schließen Sie danach das Startfenster mit [x]



Im Vorlagenmenü steht die aktuelle Vorlage nun auf "Vorlage 1" Sie können auch mehrere Vorlagen erstellen und diese in der Liste auswählen. Wenn Sie jetzt einen neuen Schrank

planen, werden alle Werte, die in der Vorlage 1 eingestellt sind, als "Startwerte" verwendet. Also würden Sie einen neuen Korpus erstellen wäre die Vorderkante schon in "PF-U074-ATLANTIK-MP" belegt. Wir wollen diese Vorlage aber jetzt den beiden Artikel zuweisen um sie zu ändern. Dazu gehen Sie wie folgt vor.

- Öffnen Sie wieder das Startfenster und klicken Sie im Vorlagenmenü den Button [Zuweisen], es öffnet sich das abgebildete Fenster "Artikelwerte Zuweisen".



- Im oberen Bereich bestimmen Sie die Vorlage und im unteren Bereich setzen Sie einen Haken vor jeden Artikel auf den Sie die Vorlage anwenden möchten.
- Setzen Sie einen Haken vor alle Artikel, indem Sie auf den Button [Alle auswählen] klicken.
- Klicken Sie auf den Button [Vorlage zuweisen] und schließen Sie anschließend beide Fenster um wieder in den 3D Ansichtsbereich zu kommen.

Nach einer kurzer Ladezeit werden die Artikel mit den geänderten Artikelwerten angezeigt. Klicken Sie jetzt in der Artikelliste 1.2 auf den Eintrag "Korpus 1 (1x)" um sich davon zu überzeugen das auch der andere Artikel geändert wurde.

Planung speichern

- Um die Planung zu speichern klicken Sie auf "Speichern unter" 1.3 es öffnet sich der Speichern unter Dialog. Bestimmen Sie jetzt den Speicherort und den Dateinamen und klicken Sie auf [Speichern].

Preis Anfrage starten

- Um eine Preis Anfrage zu starten öffnen Sie das Startfenster und klicken auf den Reiter "Preis Anfrage".
- Geben Sie an welche Lieferbedingung kalkuliert werden soll, zudem können Sie Optional noch eine Kommission angeben.
- Klicken Sie anschließend auf "Aktuelle Planung als Preis Anfrage senden"
- Sie erhalten innerhalb eines Werktags unser Angebot.

www.tischlerservice.de



Ein Geschäftsbereich von:

plauschinat

Tischlerei Dietmar Plauschinat | Mausegatt 14 | 47228 Duisburg
info@plauschinat | www.plauschinat.de